**MỘT SỐ CĂN DẶN VỚI HỌC SINH VÀ PHỤ HUYNH**

**\* ĐỐI VỚI HỌC SINH**

1/ Phần **nội dung bài học các em chép vào tập** ghi trên lớp còn phần **bài tập củng cố hoặc bài tập bổ sung các em làm vào vở bài tập.**

2/ Khi học bài các em cần **xem và đọc nội dung bài học, câu hỏi trong SGK**.

3/ Hàng ngày, các em đều **phải học ít nhất là 1 bài mới và làm bài tập** đầy đủ. Nếu có thắc mắc, không hiểu bài các em có **thể liên hệ với giáo viên bộ môn** để nhờ giải đáp.

4/ Đề cương các em **phải bảo quản cẩn thận** để khi đi học lại sử dụng ôn thi cuối năm.

**\* ĐỐI VỚI PHỤ HUYNH**

1/ Phụ huynh cấn phối hợp chặt chẽ với nhà trường, GVCN, GVBM để báo cáo tình hình học tập và làm bài của các em.

2/ Phụ huynh thường xuyên nhắc nhở các em học bài, làm bài tập và chép bài đầy đủ.

3/ Mọi thắc mắc về bài học phụ huynh liên hệ ngay với GVBM hoặc GVCN để được hỗ trợ.

**MÔN TIN HỌC**

**PHIẾU HỌC TẬP SỐ 1**

**ÔN TẬP CÂU LỆNH LẶP FOR …DO**

**I. NỘI DUNG KIẾN THỨC**

**1. Câu lệnh lặp**

- Cách mô tả các hoạt động trong thuật toán được gọi là **cấu trúc lặp.**

- Mọi ngôn ngữ lập trình đều có cách để chỉ thị cho máy tính thực hiện cấu trúc lặp với một câu lệnh đó là **câu lệnh lặp.**

**2. Ví dụ về câu lệnh lặp:**

**\*Cú pháp**:

  **For** <biến đếm>:= <giá trị đầu> **to** <giá trị cuối> **do** <câu lệnh>;

**- Trong đó:**

+ For, to, do: từ khóa

+ Biến đếm: biến nguyên.

+ Giá trị đầu, giá trị cuối: giá trị nguyên

+ Câu lệnh: lệnh đơn hoặc lệnh ghép.

**\* Hoạt động:** Ban đầu biến đếm sẽ nhận giá trị bằng giá trị đầu. Sau mỗi vòng lặp, biến đếm tăng thêm 1 đơn vị và câu lệnh được lặp lại đến khi biến đếm bằng giá trị cuối.

VD: In ra màn hình 10 kí tự O

⭢ For i:=1 to 10 do write (‘O’);

**\*** **Số vòng lặp:** giá trị cuối – giá trị đầu +1

**Ví dụ 1**: Viết chương trình tính tổng của N số tự nhiên đầu tiên với N nhập từ bàn phím.

S = 1+2+…+N

Program tinh\_tong;

Var N,i: integer;

 S: longint;

Begin

 Writeln(‘nhap so N =’);

 Readln(N);

 S:=0;

 For i:=1 to N do S:=S+i;

 Writeln (‘tong la:’, S);

 Readln;

End.

**Ví dụ 2**: Viết chương trình tính tích của N số tự nhiên đầu tiên (N!)

N! = 1.2.3…N

Program tinh\_giai\_thua;

Var N,i: integer;

 P: Longint;

Begin

 Write(‘N =’); readln(N);

 P:=1;

 For i:=1 to N do P:=P\*i;

 Wirteln(N,’!= ’,P);

 Readln;

End.

**II. Câu hỏi và bài tập**

1/ Em hãy nêu cú pháp và hoạt động của câu lệnh lặp For…do?

2/ Cho biết các câu lệnh sau thực hiện bao nhiêu vòng lặp:

*Mẫu:* For i:=2 to 10 do write (‘A’); ⭢ Số vòng lặp = 10 – 2 +1 = 9

a/ For i:= 1 to 15 do writeln (‘O’); ………………………………………………

b/ For i:= 5 to 20 do a:=a+1;……………………………………………………..

c/ For j:= 1 to 10 do writeln (‘Day la vong lap thu: ’,j);…………………………

3/ Các câu lệnh Pascal sau đây đúng hay sai, nếu sai thì sửa lại cho đúng:

*Mẫu:* For i:= 10 to 1 do write (‘A’); ⭢ For i:= 1 to 10 do write (‘A’);

a/ For i=1 to 10 do write (‘A’);……………………………………………………

b/ For i:= 1.5 to 5.5 do writeln (‘A’);……………………………………………..

c/ For i:=5 to 1 do, writeln (‘A’);…………………………………………………

**III. Dặn dò**

* Học thuộc nội dung kiến thức, luyện tập viết chương trình ví dụ 1 và ví dụ 2 trên Free Pascal.
* Làm các bài tập ở **phần II** vào vở.
* Nội dung các bài tập trên sẽ được kiểm tra và lấy điểm khi giáo viên yêu cầu.